GorlokAO

**Tareas pendientes (Lo que se encuentra en color verde, o posee anotación “Listo” se encuentra concluido).**

**-INICIO CON SERVIDOR FUNCIONANDO CON CLIENTE V12.3-**

•Al chupar oro tarda demasiado en updatear (Listo)

•El /salir llama directamente al closesocket en vez del closeuser (listo)

•Falta implementar la telca L para corregir el lag (Listo)

•Los botones para acomodar hechizos no funcionan bien (solucionado)

•Eliminar mascotas al pasar de mapa (Listo)

•Que no se pueda invocar mascotas en zona segura (listo)

•Agregar seguro a hechizos para no atacar guardias (listo)

•Si pones /SALIR en zona insegura, y posteriormente te moves, el juego sigue contando y cuando llega a cero te desloguea igual (SOLUCIONADO).

•Ahora se pueden introducir comandos en el server. Por ejemplo, si en consola introducís “1” hace reload de admins.

•Arreglado error que al atacar sin arma crasheaba el servidor (array index off, posición negativa dentro de array).

•Agregado nuevo sistema de seguros para impedir atacar npcs o personajes ciudadanos

13/08/18

•Al salir de newbie dungeon que te tire unas monedas para comprar ropa (pendiente)

•Hacer más faciles los dados (Listo)

•Falta que el servidor envíe los skills del pj al cliente (Listo)

•Boveda y /BOVEDA (Listo)

•Si hay un objeto, y clickeas más a la derecha, aparece en consola como si lo hubieras cliqueado (¿¿Esto pasa en realidad o me pareció a mí??)

•Cuando un NPC pega cuerpo a cuerpo no le aparece a la víctima en pantalla (Listo)

•Completar las estadísticas (Listo)

•/EST

•Falta el paquete ParadOK (Listo)

•Falta el paquete MSG\_DOK (descansar)

•El hechizo inmovilizar NO anda (CREO que es un problema de dateo, no de programación)

•Falta q se pueda activar/desc el seguro. Void cambiarSeguro() (Listo)

26/08/18

***Implementaciones adicionales***

•Formulario de estadísticas interactivo

•Sistema de áreas

•Nueva carga de mapas para correr los archivos de versiones 12.1 o superiores (hasta 13.0 testeado).

**Bugs:**

•Cualquier clase puede equipar cualquier objeto (Solucionado)

------------------------------------------------¡WELCOME 2019!-----------------------------------------------------

01/19

-Falta: mensajes en consola de userswing, etc

-Cuando para de llover, no se stopea la lluvia en el cliente (Listo)

-Cuando estas meditando, y llenas la mana con potas, no podes dejar de meditar

8/02/19

•Solucionado el error de que no reseteaba el counter de invisibilidad, por lo tanto, una vez que volvías a ser visible, no podías hacerte invisible. (LISTO).

•Agregado el ocultar (LISTO). ->>> ¿Está bien que el cliente siempre envíe al servidor un paquete para ocultarse cuando el user presiona la tecla O? Se envía muy seguido : Replantearse funcionamiento de sistema.